еще надо знать что такое glassfish, rxjava, deployment, war, что такое реактивное програмирование

1. Что такое сетевая архитектура "клиент-сервер"?

Сетевая архитектура, в которой сетевая нагрузка распределена между сервером и клиентом.

2. Чем отличается клиентская часть приложения от серверной части?

Клиентская – (напр браузер) отображает информацию, полученную от сервера.

Серверная – взаимодействует с клиентом таким образом, чтобы он мог получить данные.

Клиент отправляет запрос серверу. Сервер его обрабатывает и отдает ответ. Клиент его отображает.

3. Что такое сетевой протокол?

сетевой протокол – набор правил, позволяющих осуществлять соединение и обмен данными между сетевыми устройствами.

4. Что такое стек протоколов?

стек протоколов – взятые вместе сетевые протоколы. Иерархический набор сетевых протоколов, достаточный для взаимодействия узлов в сети.

5. Какие протоколы входят в стек протоколов TCP/IP?

прикладной(http)

транспортный(tcp, udp)

сетевой(ip)

физический(ethernet)

6. Что такое сокет?

сокет = ip + localhost дает возможность другим узлам находить определенную программу, которая исполняется на определенном компьютере

7. Что такое номер порта?

натуральное число, записываемое в заголовках протоколов. Используется для определения процесса-получателя пакета в пределах одного хоста

8. Как установить сокетное соединение?

при помощи объекта Soket .accept ожидает сообщения клиента

9. Что такое датаграмма?

блок информации, который передается через сеть без предварительного установления соединения и создания виртуального канала

10. Что такое RMI?

механизм для вызова удаленных методов.

нам не придётся настраивать передачу и предварительную обработку данных(протокол и тд)